

第五讲 对称特征值问题

- 1 Jacobi 迭代方法
- 2 Rayleigh 商迭代方法
- 3 对称 QR 迭代方法
- 4 分而治之法
- 5 对分法和反迭代
- 6 奇异值分解
- 7 扰动分析



对称特征值问题的常用算法有 (直接法)

- **Jacobi 迭代**: 最古老, 收敛速度较慢, 但精度较高, 适合并行计算。
- **Rayleigh 商迭代**: 一般具有三次收敛性, 但需要解方程组。
- **对称 QR 迭代**: 对于对称三对角矩阵, **若只计算特征值, 则速度最快** (运算量为 $O(n^2)$), 如果还需要计算特征向量, 则运算量约为 $6n^3$ 。
- **分而治之法 (Divide-and-Conquer)**: 同时计算特征值和特征向量的一种快速算法. 基本思想是将大矩阵分解成小矩阵, 然后利用递归思想求特征值. 在最坏的情形下, 运算量为 $O(n^3)$. 在实际应用中, 平均为 $O(n^{2.3})$. 如果使用快速多极子算法 (FMM) 后, 理论上的运算量可降低到 $O(n \log^p n)$, 其中 p 是一个较小的整数, 这使得分而治之算法成为目前**计算对称三对角矩阵的特征值和特征向量的首选方法**。



- **对分法和反迭代:** 对分法主要用于求解对称三对角矩阵在某个区间中的特征值, 运算量约为 $O(kn)$, 其中 k 为所需计算的特征值的个数. 反迭代用于计算特征向量, 在最佳情况下, 即特征值“适当分离”时, 运算量约为 $O(kn)$, 但在最差情况下, 即特征值成串地紧靠在一起时, 运算量约为 $O(k^2n)$, 而且不能保证特征向量的精度 (虽然实际上它几乎是精确的)。

除了 Jacobi 迭代和 Rayleigh 商迭代外, 其余算法都需要先将对称矩阵三对角化, 这个过程大约需花费 $\frac{4}{3}n^3$ 的工作量, 如果需要计算特征向量的话, 则运算量约为 $\frac{8}{3}n^3$.



1 | Jacobi 迭代

基本思想

通过一系列的 **Jacobi 旋转** 将 A 正交相似于一个对角矩阵, 即:

$$A^{(0)} = A, \quad A^{(k+1)} = J_k^T A^{(k)} J_k, \quad k = 0, 1, \dots,$$

且 $A^{(k)}$ 收敛到一个对角矩阵, 其中 J_k 为 Jacobi 旋转, 即 Givens 变换:

$$J_k = G(i_k, j_k, \theta_k) = \left[\begin{array}{c|cc|c} & i_k & j_k & \\ \hline I & & & \\ \hline & \cos \theta_k & \cdots & -\sin \theta_k \\ & \vdots & \ddots & \vdots \\ & \sin \theta_k & \cdots & \cos \theta_k \\ \hline & & & I \end{array} \right] \begin{array}{l} \\ \\ i_k \\ \\ j_k \\ \\ \end{array}$$



引理 设 $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ 是对称矩阵, 则存在 Givens 变换 $G \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ 使得 $G^T A G$ 为对角阵. (板书)



为了使得 $A^{(k)}$ 收敛到一个对角矩阵, 其非对角元素必须趋向于 0.

记 $\text{off}(A)$ 为所有非对角元素的平方和, 即

$$\text{off}(A) = \sum_{i \neq j} a_{ij}^2 = \|A\|_F^2 - \sum_{i=1}^n a_{ii}^2,$$

我们的目标就是使得 $\text{off}(A)$ 尽快趋向于 0.

引理 设 $A = [a_{ij}]_{n \times n} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 是对称矩阵, $\hat{A} = [\hat{a}_{ij}]_{n \times n} = J^T A J$, $J = G(i, j, \theta)$, 其中 θ 的选取使得 $\hat{a}_{ij} = \hat{a}_{ji} = 0$, 则

$$\text{off}(\hat{A}) = \text{off}(A) - 2a_{ij}^2$$

(板书)

算法 1.1 Jacobi 迭代算法

- 1: Given a symmetric matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$
 - 2: **if** eigenvectors are desired **then**
 - 3: set $J = I$ and $shift = 1$
 - 4: **end if**
 - 5: **while** not converge **do**
 - 6: choose an index pair (i, j) such that $a_{ij} \neq 0$
 - 7: $\tau = (a_{ii} - a_{jj}) / (2a_{ij})$
 - 8: $t = \text{sign}(\tau) / (|\tau| + \sqrt{1 + \tau^2})$ % 计算 $\tan \theta$
 - 9: $c = 1 / \sqrt{1 + t^2}$, $s = c \cdot t$ % 计算 Givens 变换
 - 10: $A = G(i, j, \theta)^T A G(i, j, \theta)$ % 实际计算时不需要做矩阵乘积
 - 11: **if** $shift = 1$ **then**
 - 12: $J = J \cdot G(i, j, \theta)$
 - 13: **end if**
 - 14: **end while**
-



a_{ij} 的选取问题

直观选取方法: 所有非对角元素中绝对值最大的一个 \implies 经典 Jacobi 算法

算法 1.2 经典 Jacobi 迭代算法

- 1: Given a symmetric matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$
- 2: **while** $\text{off}(A) > \text{tol}$ **do**
- 3: choose (i, j) such that $|a_{ij}| = \max_{k \neq l} |a_{kl}|$
- 4: $\tau = (a_{ii} - a_{jj}) / (2a_{ij})$
- 5: $t = \text{sign}(\tau) / (|\tau| + \sqrt{1 + \tau^2})$
- 6: $c = 1 / \sqrt{1 + t^2}$, $s = c \cdot t$
- 7: $A = G(i, j, \theta)^\top A G(i, j, \theta)$
- 8: $J = J \cdot G(i, j, \theta)$ % if eigenvectors are desired
- 9: **end while**



可以证明, 经典 Jacobi 算法至少是线性收敛的.

定理 对于经典 Jacobi 算法 1.2, 有

$$\text{off}(A^{(k+1)}) \leq \left(1 - \frac{1}{N}\right) \text{off}(A^{(k)}), \quad N = \frac{n(n-1)}{2}.$$

故 k 步迭代后, 有


$$\text{off}(A^{(k)}) \leq \left(1 - \frac{1}{N}\right)^k \text{off}(A^{(0)}) = \left(1 - \frac{1}{N}\right)^k \text{off}(A).$$



事实上, 经典 Jacobi 算法最终是二次局部收敛的.

定理 经典 Jacobi 算法 1.2 是 N 步局部二次收敛的, 即对足够大的 k , 有

$$\text{off}(A^{(k+N)}) = O\left(\text{off}^2(A^{(k)})\right).$$

 经典 Jacobi 算法的每一步都要寻找绝对值最大的非对角元, 比较费时.



改进: 逐行扫描, 这就是 **循环 Jacobi 迭代方法**

算法 1.3 循环 Jacobi 迭代算法 (逐行扫描)

```
1: Given a symmetric matrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 
2: while  $\text{off}(A) > \text{tol}$  do
3:   for  $i = 1$  to  $n - 1$  do
4:     for  $j = i + 1$  to  $n$  do
5:       if  $a_{ij} \neq 0$  then
6:          $\tau = (a_{ii} - a_{jj}) / (2a_{ij})$ 
7:          $t = \text{sign}(\tau) / (|\tau| + \sqrt{1 + \tau^2})$ ,  $c = 1 / \sqrt{1 + t^2}$ ,  $s = c \cdot t$ 
8:          $A = G(i, j, \theta)^T A G(i, j, \theta)$ 
9:          $J = J \cdot G(i, j, \theta)$    % if eigenvectors are desired
10:      end if
11:    end for
12:  end for
13: end while
```



2 | Rayleigh 商迭代

在反迭代方法中, 以 Rayleigh 商作为位移.

关于 Rayleigh 商迭代的收敛性, 我们有下面的结论.

定理 设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 对称, 且特征值都是单重的. 则当误差足够小时, Rayleigh 商迭代中每步迭代所得的正确数字的位数增至三倍, 即 Rayleigh 商迭代是局部三次收敛的.

关于 RQI 算法的全局收敛性, 可参见文献 [Parlett '98].



3 | 对称 QR 迭代

将带位移的隐式 QR 方法运用到对称矩阵, 就得到对称 QR 迭代方法.

基本步骤

1. 对称三对角化: 利用 Householder 变换, 将 A 化为对称三对角矩阵, 即计算正交矩阵 Q 使得 $T = QAQ^T$ 为对称三对角矩阵;
2. 使用带 (单) 位移的隐式 QR 迭代算法计算 T 的特征值与特征值向量;
3. 计算 A 的特征向量.



对称三对角化

任何一个对称矩阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 都可以通过正交变换转化成一个对称三对角矩阵 T . 这个过程可以通过 Householder 变换来实现, 也可以通过 Givens 变换来实现.

对称 QR 迭代算法的运算量

- 三对角化 $4n^3/3 + O(n^2)$, 若需计算特征向量, 则为 $8n^3/3 + O(n^2)$;
- 对 T 做带位移的隐式 QR 迭代, 每次迭代的运算量为 $6n$;
- 计算特征值, 假定每个平均迭代 2 步, 则总运算量为 $12n^2$;
- 若要计算 T 的所有特征值和特征向量, 则运算量为 $6n^3 + O(n^2)$;
- 若只要计算 A 的所有特征值, 运算量为 $4n^3/3 + O(n^2)$;
- 若计算 A 的所有特征值和特征向量, 则运算量为 $26n^3/3 + O(n^2)$;



位移的选取 — Wilkinson 位移

位移的好坏直接影响到算法的收敛速度. 我们可以通过下面的方式来选取位移. 设

$$A^{(k)} = \begin{bmatrix} a_1^{(k)} & b_1^{(k)} & & & \\ b_1^{(k)} & \ddots & \ddots & & \\ & \ddots & \ddots & b_{n-1}^{(k)} & \\ & & & b_{n-1}^{(k)} & a_n^{(k)} \end{bmatrix},$$

一种简单的位移选取策略就是令 $\sigma_k = a_n^{(k)}$. 事实上, $a_n^{(k)}$ 就是收敛到特征向量的迭代向量的 Rayleigh 商. 这种位移选取方法几乎对所有的矩阵都有三次渐进收敛速度, 但也存在不收敛的例子, 故我们需要对其做改进.



Wilkinson 位移

取 $\begin{bmatrix} a_{n-1}^{(k)} & b_{n-1}^{(k)} \\ b_{n-1}^{(k)} & a_n^{(k)} \end{bmatrix}$ 的最接近 $a_n^{(k)}$ 的特征值作为位移。

通过计算可得 Wilkinson 位移为

$$\sigma = a_n^{(k)} + \delta - \text{sign}(\delta) \sqrt{\delta^2 + \left(b_{n-1}^{(k)}\right)^2}, \quad \text{其中} \quad \delta = \frac{1}{2}(a_{n-1}^{(k)} - a_n^{(k)}).$$

出于稳定性方面的考虑, 我们通常用下面的计算公式

$$\sigma = a_n^{(k)} - \frac{\left(b_{n-1}^{(k)}\right)^2}{\delta + \text{sign}(\delta) \sqrt{\delta^2 + \left(b_{n-1}^{(k)}\right)^2}}$$



定理 采用 Wilkinson 位移的 QR 迭代是整体收敛的, 且至少是线性收敛. 事实上, 几乎对所有的矩阵都是渐进三次收敛的.

例 带 Wilkinson 位移的隐式 QR 迭代算法收敛性演示.

Matlab 代码: [Eig_TriQR.m](#)